

Utbildning

Linköping **Linköpings Universitet** **AUG 2015 – JUN 2019**

- Högskoleingenjörprogram i datateknik, Avklarad 135 hp.

Södertälje **S:ta Ragnhildgymnasiet** **AUG 2011 – JUN 2014**

- Naturvetenskapsprogrammet

Programspråk och Programvara

- Mycket Kunnig: Typescript/Javascript, HTML, CSS, C/C++, Git, Visual Studio Code, Excel
- Måttligt kunnig: React, Python, Assembler, Node.js, SFML/SDL, Godot Engine(GDScript), DaVinci Resolve
- Tidigare kunnig: Ada, VHDL, MySQL, Emacs, Unreal Engine 4

Projekt

- **Frågesport över nätet** Tävlingsinriktad frågesport för flera personer där man spelar i en vanlig webbläsare. Kan skapa privata rum med livechatt och slumpmässigt skapade frågor. **Typescript, HTML, CSS, Node.js**
- **Hamster Mania** Ett 2D plattformsspel för två spelare som kan koppla till varandra över nätet för att tävla till målet. Eliminering genom att hoppa på varandras huvud var uppmuntrat. **C++, SFML, TinyXML-2**
- **Svävande Klocka** En fysiskt alarmklocka som ger illusionen att tiden svävar framför dig, åstadkommen genom att rotera en arm med lysdioder. Två digitala tider visas som kan ändras med en IR-sändare och ljuder högt vid alarm. **Assembler, mikrokontrollers**
- **Pomodoro Technique Timer** Tidshanteringsverktyg för datorn baserad på metoden utvecklad av Francesco Cirillo. Arbetstid och paustid sätts vid start och programmet loopar mellan dem med en högljudd notifikation. Total arbetstid sparas mellan sessioner i olika kategorier. **Godot Engine(GDScript)**
- **Automatisering** Automatiserat flera spel och program. Framförallt med selenium mjukvaran har kända spel som Cookie Clicker och geografi spelet Seterra spelats igenom automatiskt med en nivå av övervägning till sina val. Byggt ett program som med given sökterm skapar en image macro automatiskt. **Python**

Anställningar

Systemadministratör **MarketDirection** **OKT 2022 – NUVARANDE**

Stockholm

- Genomförande av undersökningsprojekt, drift, kvalitetssäkring, utveckling och underhåll av IT-system. Tillammans med kundansvariga och systemansvariga samarbeter i undersökningsprojektens olika faser kring utformning, databashantering och resultatpresentation.

Transkriberare **Appen** **JUN 2022 – OKT 2022**

Distans

- Transkriberar och annoterar ljudfiler som används för maskininlärning.

Receptionist **Svenska Turistföreningen STF** **JUN 2019 – AUG 2021**

STF af Chapman & Skeppsholmen

- Jobbade i receptionen, kaféet och restaurangen. Alla positioner var det direktkontakt med gäster för inbokning, servering och kassahantering. Otaliga oförutsägbara förfrågningar behövdes lösas med stor tidspress.

Övrigt

- Är flytande i svenska och engelska
- Resultatintyg för skola och jobbpreferenser lämnas på begäran
- Alla programmeringskurser i universitetet använde linux och alla personliga projekt utvecklades i windows
- Fler detaljer, projekt och om mig finns här: www.joshuabackstrom.com
- Mitt ansikte och alla avklarade kurser är synligt på min LinkedIn